

## Editorias

[Ciências](#)

[Cultura](#)

[Educação](#)

[Especiais](#)

[Esporte e Lazer](#)

[Institucional](#)

[Meio ambiente](#)

[Saúde](#)

[Sociedade](#)

[Tecnologia](#)

[Vídeos](#)

## Publicações

- [Hiroshima e Nagasaki](#)
- [Mudanças climáticas](#)
- [O Fio Invisível da Felicidade](#)

## Quadro de Avisos

- [Pós-doutorado em Matemática](#)
- [Síndrome de Down](#)
- [Novo blog da BBM](#)

# Projetos de games são criados no ICMC em 48 horas

Por [Da Redação](#) - [agenusp@usp.br](mailto:agenusp@usp.br)

Publicado em 30/janeiro/2015 | Editoria : [Tecnologia](#) | [Imprimir](#) | [Recommend](#) 75



ICMC foi uma das 518 sedes da maratona mundial de criação de games

No Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC) da USP, em São Carlos, um game foi criado em 48 horas, durante um final de semana. O Instituto foi uma das 518 sedes da Global Game Jam, uma jornada mundial de criação de jogos. A maratona teve início na sexta-feira, 23 de janeiro às 17 horas e um dos sete grupos sediados no ICMC criou o game Yeti Wetiasami, que quer dizer “Eu escuto Yeti escapando”.

O game abarca a saga de dois índios para fugir da prisão. Uma guerreira índia (Yeti) e um velho xamã (Kimaro) foram capturados por portugueses e colocados na prisão. Sem armas para lutar, o único jeito de escapar do local é desvendar as charadas sonoras do ambiente para destrancar as portas. É preciso, ainda, fugir do terrível monstro Mappinguary.

O tema do evento foi revelado no início da maratona: o que nós faremos agora? Os 35 participantes que ficaram alojados no ICMC debateram a proposta em conjunto e, depois, dividiram-se em equipes. “O mais interessante dessa jornada é aprender a construir um projeto e colocá-lo para funcionar em apenas 48 horas, além de todo o aprendizado que temos com a troca de conhecimento entre os participantes”, conta um dos organizadores do evento no ICMC, Leonardo Pereira, que é aluno do curso de Ciências de Computação no Instituto.

Pereira é também o coordenador geral do Fellowship of the Game (FoG), um grupo formado por alunos de graduação da USP em São Carlos focado na criação de jogos eletrônicos divertidos, de código aberto e multiplataforma. Desde a primeira edição global do evento, que aconteceu em 2009, o FoG promove a atividade no ICMC.

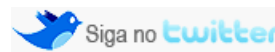
Já a equipe de Rafael Gallo, que também cursa Ciências de Computação no ICMC, criou o game Momenta. Rafael e seus três colegas construíram o enredo de um astronauta, que está fora de sua nave espacial, com o oxigênio acabando. A única chance de sobreviver, nesse caso, é aproveitar o último impulso disponível para retornar à nave, usando os obstáculos que encontra pelo caminho a seu favor.

### Música, arte e antropologia

Quem imagina que a criação de um jogo envolve apenas a participação de cientistas de computação está enganado. A história da criação do game Yeti Wetiasami ajuda a mostrar o quanto é positiva a formação de equipes multidisciplinares.

O game é resultado da união de 13 membros: três programadores, três artistas 3D, um artista 2D, dois designers de game, dois músicos, um antropólogo e um escultor. O programador líder da equipe, Kleber Andrade, que faz doutorado na Escola de Engenharia de São Carlos (EESC) da USP, conta que a equipe foi formada com antecedência, via Facebook. Mas como, no dia do evento, faltaram três membros eles angariaram mais três pessoas para compor a equipe na sexta-feira.

“Foi uma jornada de aprendizado. Mesmo quem já sabe fazer um game ganha muito quando está em uma equipe multidisciplinar, porque passa a ver outras formas de solucionar os desafios que se apresentam”, revela Andrade. Para



Leia no [facebook](#)

## Newsletters

Inscriva-se para receber nossa newsletter

Nome:

Sobrenome:

Empresa:

Email:

## Vídeos

- [Pesquisas buscam novos adjuntos de malte para a cerveja](#)



Melado de cana-de-açúcar, permeado de leite e café foram alguns dos produtos testados na composição da bebida

organizar o trabalho, os 13 se subdividiram em quatro grandes áreas: áudio, arte, design e programação. Foram criadas 10 trilhas sonoras para o game e duas esculturas pelas mãos do artista Felipe Gullo: a da guerreira Yeti e a do monstro Mapinguary.

No site da [Global Game Jam](#), a história de Yeti, Kimaro e Mapinguary — que evoca o folclore tucano e tupi — soma-se às narrativas dos mais de 5 mil games criados simultaneamente neste último final de semana em todo o mundo, mostrando a diversidade das culturas de todos os povos.

Para conferir todos os jogos criados durante a jornada no ICMC, acesse: [icmc.usp.br/e/17506](http://icmc.usp.br/e/17506).

Foto: Denise Casatti – Assessoria de Comunicação do ICMC/USP

Mais informações: email [comunica@icmc.usp.br](mailto:comunica@icmc.usp.br), na Assessoria de Comunicação do ICMC, ou [fog@icmc.usp.br](mailto:fog@icmc.usp.br), no Fellowship of the Game

#### Mais informações

##### Palavras chave

[criação de games](#), [Global Game Jam](#), [ICMC](#), [Kimaro](#), [Mapinguary](#), [Yeti](#), [Yeti Wetiasami](#)

##### Artigos relacionados

- [Pesquisa vai identificar perfil de jogador dos alunos](#)
- [Fotografando com smartphones](#)
- [Divertida Mente](#)

##### Compartilhe

**Recommend** 75 people recommend this. Be the first of your friends.

- [Compartilhe no Delicious](#)
- [Compartilhe no Digg](#)
- [Compartilhe no Facebook](#)
- [Compartilhe no LinkedIn](#)
- [Compartilhe no Orkut](#)
- [Compartilhe no Stumblers](#)
- [Compartilhe no Technorati](#)
- [Compartilhe no Tweet](#)

« [Curso de italiano](#)

[Tecnologia ensina óptica para pessoas com deficiência visual](#) »

## Agência USP de Notícias

| [Base de Especialistas](#) | [Créditos](#) | [Direitos autorais](#) | [Newsletter](#) | [Sobre a Agência](#)

Rua da Reitoria, 109 bloco L - 5º andar

CEP 05508-900 - São Paulo - Brasil

+55 11 3091-4411 - E-mail: [agenusp@usp.br](mailto:agenusp@usp.br)

Canais - [Artigos RSS de todo o site](#)  
| [Cursos e palestras](#) | [Editorias](#) | [Publicações](#) | [Quadro de avisos](#)

#### Editorias

| [Ciências](#) | [Cultura](#) | [Educação](#) | [Especiais](#) | [Esporte e Lazer](#)  
| [Institucional](#) | [Meio ambiente](#) | [Saúde](#) | [Sociedade](#) | [Tecnologia](#)  
| [Vídeos](#)

© 2000-2015 Universidade de São Paulo



Universidade de São Paulo

Fale com a USP  
Créditos

USP.br  
USP hoje  
Ensino  
Pesquisa  
Extensão  
Institucional

Mídias da USP  
Agência USP de Notícias  
EDUSP  
IPTV  
Jornal da USP  
Rádio USP  
Revista Espaço Aberto  
Revista USP  
TV USP

Links úteis  
Reitoria  
Pró-reitorias  
Institutos, Faculdades e  
Escolas  
Graduação  
Pós-graduação  
Webmail  
Lista telefônica  
Serviços de A a Z

Procurar...

usp.br

pessoas

