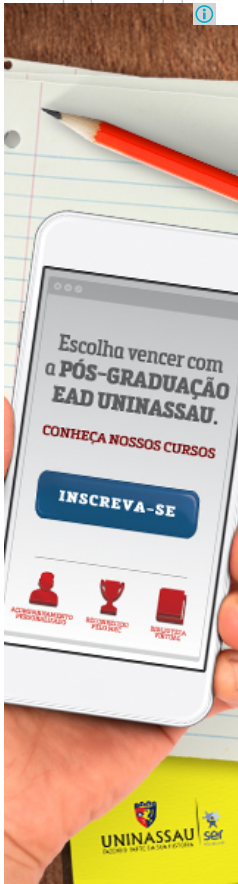


PUBLICIDADE



Criando um game em 48 horas: sete projetos nascem no ICMC

Categoria: [Notícias do Campus](#) Criado em 27 Janeiro 2015



Uma guerreira índia (Yeti) e um velho xamã (Kimaro) foram capturados por portugueses e colocados na prisão. Sem armas para lutar, o único jeito de escapar do local é desvendar as charadas sonoras do ambiente para destrancar as portas. É preciso, ainda, fugir do terrível monstro Mappinguary.

O enredo inusitado que abarca a saga de dois índios para fugir da prisão faz parte do game *Yeti Wetiasami*, que quer dizer *Eu escuto Yeti escapando*, criado por um dos sete grupos que trabalharam 48 horas ininterruptas durante o último final de semana no Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC) da USP, em São Carlos. O local foi uma das 518 sedes da [Global Game Jam](#), uma jornada mundial de criação de jogos.

A maratona começou na sexta-feira, 23 de janeiro, às 17 horas, quando foi revelado o tema do evento: o que nós faremos agora? Os 35 participantes que ficaram alojados no ICMC debateram a proposta em conjunto e, depois, dividiram-se em equipes. "O mais interessante dessa jornada é aprender a construir um projeto e colocá-lo para funcionar em apenas 48 horas, além de todo o aprendizado que temos com a troca de conhecimento entre os participantes", conta um dos organizadores do evento no ICMC, Leonardo Pereira, que é aluno do curso de Ciências de Computação no Instituto.

Pereira é também o coordenador geral do *Fellowship of the Game (FoG)*, um grupo formado por alunos de graduação da USP em São Carlos focado na criação de jogos eletrônicos divertidos, de código aberto e multiplataforma. Desde a primeira edição global do evento, que aconteceu em 2009, o FoG promove a atividade no ICMC.

Já a equipe de Rafael Gallo, que também cursa Ciências de Computação no ICMC, criou o game *Momenta*. Rafael e seus três colegas construíram o enredo de um astronauta, que está fora de sua nave espacial, com o oxigênio acabando. A única chance de sobreviver, nesse caso, é aproveitar o último impulso disponível para retornar à nave, usando os obstáculos que encontra pelo caminho a seu favor.

Música, arte e antropologia – Quem imagina que a criação de um jogo envolve apenas a participação de cientistas de computação está enganado. A história da criação do game *Yeti Wetiasami* ajuda a mostrar o quanto é positiva a formação de equipes multidisciplinares.

O game é resultado da união de 13 membros: três programadores, três artistas 3D, um artista 2D, dois designers de game, dois músicos, um antropólogo e um escultor. O programador líder da equipe, Kleber Andrade, que faz doutorado na Escola de Engenharia de São Carlos, conta que a equipe foi formada com antecedência, via Facebook. Mas como, no dia do evento, faltaram três membros eles angariaram mais três pessoas para compor a equipe na sexta-feira.

"Foi uma jornada de aprendizado. Mesmo quem já sabe fazer um game ganha muito quando está em uma equipe multidisciplinar, porque passa a ver outras formas de solucionar os desafios que se apresentam", revela Andrade. Para organizar o trabalho, os 13 se subdividiram em quatro grandes áreas: áudio, arte, design e programação. Foram criadas 10 trilhas sonoras para o game e duas esculturas pelas mãos do artista Felipe Gullo: a da guerreira Yeti e a do monstro Mappinguary.

No site da *Global Game Jam*, a história de Yeti, Kimaro e Mappinguary – que evoca o folclore tucano e tupi – soma-se às narrativas dos mais de 5 mil games criados simultaneamente neste último final de semana em todo o mundo, mostrando a diversidade das culturas de todos os povos.

Para conferir todos os jogos criados durante a jornada no ICMC, acesse: icmc.usp.br/e/17506.

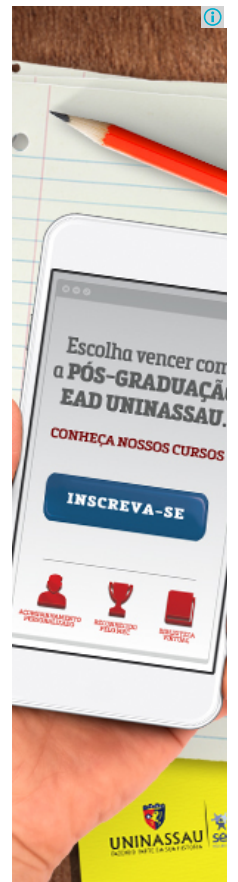
PESQUISA

LINKS PATROCINADOS

[Anúncios Google](#)

- [▶ Mestrado capes](#)
- [▶ Bolsa mestrado](#)
- [▶ Cursos mestrado](#)

PUBLICIDADE



PERFIL DO VISITANTE

Por favor, dedique alguns minutos para responder esta pesquisa, a informação disponibilizada nos será muito útil para conhecer melhor nossos visitantes.

[LINK](#)

NOTÍCIAS POR EMAIL

Receba as atualizações de notícias por e-mail. Digite aqui seu e-mail:

Delivered by [FeedBumer](#)

FEED & SOCIAL



FACEBOOK



Planeta...
1,6 mil curtida

Seja o primeiro de seus amigos a curtir isso.



1474 readers
BY FEEDBURNER

Seguir @PlanetaUniversi

PESQUISA

Pesquisar



UNIP
GRADUAÇÃO E PÓS-GRADUAÇÃO
A DISTÂNCIA
Cursos com conceitos positivos no
ENADE-MEC
INSCREVA-SE

CURSOS - ÚLTIMAS NOTÍCIAS

- [Pós-Doutorado em Nanotecnologia na UFABC](#)
- [A.C. Camargo oferece pós-graduação em Oncologia](#)
- [Pós-Doutorado no Centro de Pesquisa em Doenças Inflamatórias](#)
- [Programa de Pós-Graduação em Ecologia e Recursos Naturais recebe inscrições](#)
- [Unicarioca lança curso de Direito alinhado com os novos tempos](#)
- [Current trends in biopharma](#)
- [IFSC/USP - Minicurso com Michael Flatté](#)

BOLSAS E CONCURSOS - ÚLTIMAS NOTÍCIAS

- [Pós-Doutorado em Agronomia no Fundo de Defesa da Citricultura](#)
- [Instituto Tecnológico Vale oferece 50 bolsas de pesquisa em convênio com o CNPq](#)
- [Centre for Genomic Regulation oferece vagas de Doutorado](#)
- [FAPESP anuncia nova chamada para programa em eScience](#)
- [Pós-Doutorado em Matemática Aplicada na USP São Carlos](#)
- [Três vagas de Pós-Doutorado em Filosofia Grega Antiga na USP](#)
- [Pós-Doutorado em Botânica na Faculdade de Medicina da USP](#)

VOCÊ ESTÁ AQUI: [HOME](#) ▶ [NOTÍCIAS DO CAMPUS](#) ▶ [CRIANDO UM GAME EM 48 HORAS: SETE PROJETOS NASCEM NO ICMC](#)

[TOP](#)