

São Paulo, 30 de junho de 2016

» 02/07/2016 - **Palestra aborda a detecção de ondas gravitacionais**

Procurar...

Busca

Editorias

[Ciências](#)[Cultura](#)[Educação](#)[Especiais](#)[Esporte e Lazer](#)[Institucional](#)[Meio ambiente](#)[Saúde](#)[Sociedade](#)[Tecnologia](#)[Vídeos](#)

Publicações

- [Hiroshima e Nagasaki](#)
- [Mudanças climáticas](#)
- [O Fio Invisível da Felicidade](#)

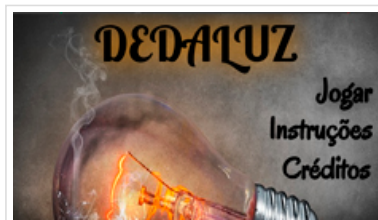
Quadro de Avisos

- [Pós-doutorado em Matemática](#)
- [Síndrome de Down](#)
- [Novo blog da BBM](#)

Novo jogo conscientiza sobre economia de energia

Por [Da Redação](#) - agenusp@usp.brPublicado em 1/fevereiro/2016 | Editoria: [Educação](#) | [Imprimir](#) |Recommend 101

Thaís Cardoso, da Assessoria de Comunicação do IEA – Polo São Carlos



Nome é a junção de "Dédalo", personagem da mitologia grega e "luz", o tema do jogo

Dentro do contexto do Ano Internacional da Luz, instituído em 2015 pela Unesco, a Agência Ciência Web, um projeto desenvolvido no Instituto de Estudos Avançados (IEA) Polo São Carlos da USP, lançou mais um jogo em seu portal, o [Dedaluz](#). Além de disponibilizar informações sobre os diferentes tipos de lâmpadas existentes, ele ainda conscientiza sobre economia de energia. O jogo foi desenvolvido pelo bolsista de

iniciação científica e aluno de Sistemas de Informação do Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC) da USP, Juliano de Paula Leite Battisti.

"Para criá-lo, me baseei em ideias dadas pelos demais integrantes da equipe da Agência Ciência Web, desde o tema até o nome do jogo. O meu maior desafio foi a edição e criação das artes, pois eu não possuía muitos conhecimentos sobre as ferramentas utilizadas. Esse projeto teve muita importância para minha formação, pois foi a primeira experiência nessa área de desenvolvimento de jogos e pode abrir muitas portas futuramente", conta ele.

O nome Dedaluz é uma junção de "Dédalo", personagem da mitologia grega que foi o arquiteto responsável pela construção de um labirinto na ilha de Creta, e "luz", o principal tema do jogo. Nele, o personagem principal, uma bateria, deve atravessar um labirinto para encontrar a chave que dá acesso à fase seguinte. No total, são cinco fases.

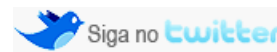
Para auxiliá-lo na jornada, existem quatro tipos de lâmpadas (incandescente, fluorescente, LED e luz negra) que podem ser capturadas ao longo do caminho e aumentam a visão do labirinto. Porém, cada uma delas possui um nível de consumo de energia da vida da bateria. O desafio, portanto, não é apenas chegar ao fim do jogo, mas, principalmente, ter energia suficiente para completar a tarefa.

Emissores de luz

"O jogo mostra de uma maneira divertida diferentes emissores de luz e as suas características. Assim, os jogadores podem perceber, por exemplo, que uma lâmpada incandescente ilumina menos que uma fluorescente e esta ilumina menos que uma de LED", diz o bolsista de iniciação científica e aluno de Licenciatura em Ciências Exatas do Instituto de Física de São Carlos (IFSC) da USP Gevair Norberto de Souza, que também colaborou na criação do jogo com outros dois estudantes de Licenciatura integrantes do projeto, Paulo Henrique Chiari e Rafaela Masson.

Ao destravar a fase seguinte, o jogador é direcionado a um mini-labirinto, no qual é preciso levar o laser até o vidro sem tocar nas paredes. Somente ao colocar a coordenação motora em teste e completar esse jogo intermediário, o internauta é levado à próxima fase.

Dedaluz pode ser jogado por pessoas de todas as idades, mas o teste foi feito com estudantes de ensino médio, que atuam como bolsistas de iniciação científica júnior na Agência Ciência Web. "O jogo me divertiu bastante e o sistema de pontuação me instigou a jogar mais vezes, prendendo minha atenção por mais tempo. A jogabilidade é boa e a resposta aos comandos é bem precisa.



Leia no [facebook](#)

Newsletters

Inscriva-se para receber nossa newsletter

Nome:

Sobrenome:

Empresa:

Email:

Vídeos

- [Projeto leva arte para o ensino fundamental](#)



Uso da música no ensino fundamental despertou o gosto pela literatura nos alunos, que já publicaram 2 livros

A arte pixelada também me agradou bastante pelo fator nostalgia”, afirma o estudante Vitor Hugo Chaves Cambui.

A estudante Giovanna Maia também aprovou o game. “É muito interessante porque além de ensinar o consumo de energia de cada lâmpada, há um objetivo a ser cumprido, o que torna o jogo muito atrativo. Particularmente achei viciante e estou adorando”, diz ela. O jogo Dedaluz está disponível no Portal Ciência Web, no endereço <http://www.cienciaweb.org.br/site/jogos/dedaluz>.



Jogo mostra os diferentes emissores de luz e as suas características

Foto: Divulgação

Mais informações: (16) 3373-8016; site <http://www.iea.usp.br/polos/sao-carlos>

Mais informações

Palavras chave

[Ano Internacional da Luz](#), [Dedaluz](#), [economia de energia](#), [ICMC](#), [IEA Polo São Carlos](#), [Lâmpadas](#), [luz](#), [sistemas de informação](#)

Artigos relacionados

- [Sistemas de Informação](#)
- [Ciência e Riqueza Social](#)
- [Plataforma facilita contato entre prefeituras e cidadãos](#)

Compartilhe

Recommend 101 people recommend this. Be the first of your friends.

- [Compartilhe no Delicious](#)
- [Compartilhe no Digg](#)
- [Compartilhe no Facebook](#)
- [Compartilhe no LinkedIn](#)
- [Compartilhe no Orkut](#)
- [Compartilhe no Stumblers](#)
- [Compartilhe no Technorati](#)
- [Compartilhe no Tweet](#)

« [Perda de emprego leva pessoas para o trabalho informal](#)

[Sociedade impõe invisibilidade e violências às travestis](#) »

Agência USP de Notícias

| [Créditos](#) | [Direitos autorais](#) | [Newsletter](#) | [Sobre a Agência](#)

Rua da Reitoria, 109 bloco L - 5º andar

CEP 05508-900 - São Paulo - Brasil

+55 11 3091-4411 - E-mail: agenusp@usp.br

Canais - [Artigos RSS de todo o site](#)

| [Cursos e palestras](#) | [Editorias](#) | [Publicações](#) | [Quadro de avisos](#)

Editorias

| [Ciências](#) | [Cultura](#) | [Educação](#) | [Especiais](#) | [Esporte e Lazer](#)

| [Institucional](#) | [Meio ambiente](#) | [Saúde](#) | [Sociedade](#) | [Tecnologia](#)

| [Vídeos](#) |

© 2000-2016 Universidade de São Paulo



Universidade de São Paulo

Fale com a USP
Créditos

USP.br
USP hoje
Ensino
Pesquisa
Extensão
Institucional

Mídias da USP
Agência USP de Notícias
EDUSP
IPTV
Jornal da USP
Rádio USP
Revista Espaço Aberto
Revista USP

Links úteis
Reitoria
Pró-reitorias
Institutos, Faculdades e
Escolas
Graduação
Pós-graduação
Webmail

Procurar...

[TV USP](#)

[Lista telefônica](#)
[Serviços de A a Z](#)

[usp.br](#)

[pessoas](#)

