



Seg, 06 de Julho de 2015

o que voce procura?

Pesquis

## CIDADE (/CIDADE/)

24/06/2015 - 20h03 | Atualizado em 24/06/2015 - 20h14

Tamanho da Letra:

Tweet

2

Recomendar

# Estudantes da USP São Carlos criam aplicativos são reconhecidos

*Eles ainda estão cursando a graduação, mas já estão de olho no mercado de aplicativos brasileiro*



Uma ideia na cabeça e um smartphone na mão. A frase sintetiza o que está acontecendo na vida de inúmeros estudantes de graduação brasileiros matriculados em cursos de computação. A maioria deles tem entre 18 e 25 anos e é movida pelo entusiasmo que caracteriza quem tem vontade de inovar e empreender. Duas histórias de sucesso surgidas recentemente nos corredores do Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC) da USP, em São Carlos, exemplificam como nascem essas ideias e aplica

Imagine se você pudesse desbloquear seu smartphone simplesmente olhando para a tela do dispositivo? Foi com essa intenção que três alunos do ICMC criaram um proje

para aumentar a segurança em celulares. Outras opções oferecidas pelo aplicativo é o desbloqueio por meio da realização de uma sequência de movimentos ou de um desenho. É possível, ainda, desativar essas opções quando você estiver em uma determinada "zona de segurança", em sua casa ou em seu ambiente de trabalho, por exemplo.

Chamado 3Pi Unlocker, o projeto nasceu pelas mãos de Marcos Cruz e Fábio Alves, alunos do curso de Ciência de Computação do ICMC, e por Rogério Souza, que está fazendo Sistemas de Informação no Instituto. A iniciativa ficou em segundo lugar no concurso cultural Fast Forward, promovido pela empresa alemã Visual-Meta GmbH. Como prêmio, a equipe recebeu R\$ 1,5 mil. "Quando entrei no ICMC, tive contato com a tecnologia móvel. Então eu já tinha conhecimento técnico suficiente para pensar em um aplicativo e no escopo do que íamos fazer", conta Marcos.

O estudante revela, ainda, que um impulso importante para o desenvolvimento do aplicativo foi a disciplina *Tópicos Avançados em Comunicação*. "Desenvolvemos um plano de negócio para um produto na disciplina", lembra Marcos. "Mas quando decidimos participar do concurso, só conhecíamos as técnicas que íamos usar para desenvolvê-lo. Não tínhamos o produto final", completa. Segundo o estudante, a meta da equipe é disponibilizar o produto para o público até o fim do ano e já há planos para a criação de mais dois aplicativos. No momento, estão em busca de alternativas para obter mais recursos e viabilizar o lançamento futuro de uma empresa.

Essa é uma busca que mobiliza atualmente outro grupo de estudantes do ICMC que criou o *CheckProvas*, um aplicativo que serve para os estudantes se organizarem para provas. A ideia é possibilitar que o usuário cadastra os conteúdos de cada avaliação e, automaticamente, são enviados alertas sobre os tópicos que ainda precisa estudar em três momentos diferentes: sete dias antes da prova, três dias e um dia. Mas o usuário pode alterar essas datas, conforme suas necessidades.

O projeto ficou em segundo lugar na competição *Sua Ideia na Prática*, evento idealizado pela *Ideation Brasil*, empresa incentivadora do empreendedorismo nas universidades. Criado por Douglas de Oliveira e Pedro de Azevedo - do curso de Ciências de Computação do ICMC - e por Joyce Costa, que cursa Engenharia Ambiental na Escola de Engenharia de São Carlos (EESC), o aplicativo também contou com a colaboração do designer Mateus Andrade, que cursa Análise e Desenvolvimento de Sistemas na FATEC, em São Paulo. Como prêmio, a equipe receberá mentorias e assessoria jurídica. Além disso, eles já foram convidados para apresentar o projeto a um aceleradora da região e estão participando, no momento, de uma outra edição da competição na capital paulista.

**Criando um aplicativo em 20 dias** - Douglas conta que o aplicativo foi criado em cerca de 20 dias durante a competição, que durou cinco semanas e contou com a participação de 120 pessoas. Em um primeiro momento eles formaram a equipe, no dia 5 de maio, e começaram a pesquisar possíveis problemas que poderiam ser resolvidos por meio de um aplicativo. O grupo realizou, então, uma pesquisa com estudantes da USP e da UFPA e identificaram que, entre os problemas que mais afetavam os universitários entrevistados estavam a falta de organização e de produtividade.

No dia 18 de maio, um post no Facebook literalmente trouxe o insight de que o grupo precisava: "Era 22 horas e um dos nossos colegas escreveu uma mensagem perguntando qual matéria ia cair na prova que aconteceria na manhã do dia seguinte". Com o cronograma estourando, o grupo correu para desenvolver um protótipo do *CheckProvas* e fazer a validação do aplicativo. "Criamos um formulário descrevendo o produto, pedindo sugestões, críticas e perguntando se as pessoas teriam interesse em usá-lo. Divulgamos a pesquisa em grupos de alunos de 34 universidades públicas e particulares das cinco regiões do Brasil por meio do Facebook", revela Oliveira. Resultado: 849 respostas, sendo que 84,1% dos estudantes afirmaram que usariam o aplicativo. "Também recebemos respostas positivas de mais de 300 pessoas interessadas em testar o produto", completa. A meta, agora, é colocar o aplicativo à disposição dos universitários brasileiros o mais rápido possível.

Para Oliveira, que está no segundo ano do curso, estudar no ICMC foi fundamental em todo o processo em virtude dos conteúdos que têm aprendido e dos contatos estabelecidos: "Quanto mais você estuda algo complexo, mais você tende a expandir sua visão e a ter ideias para problemas que antes você não via, além de encontrar soluções para resolver as coisas de forma mais prática e simples".

**Cenário promissor** - No final de 2014, as duas principais lojas do mundo de aplicativos hospedavam juntas cerca de 2,64 milhões de aplicativos. Desse montante, 1,43 milhão pertenciam à Google Play contra 1,21 milhão da Apple Store, segundo relatório da *appFigures*. A mesma pesquisa mostra que a Google Play contava na época com 388 mil desenvolvedores contra 282 mil da Apple.

A briga dessas duas gigantes pela liderança mostra quanto o mercado de software tem se transformado nos últimos anos. "Esse mercado mudou muito recentemente, a ponto de permitir que indivíduos ou pequenos grupos com pouquíssimos recursos, consigam colocar um produto no mercado usando basicamente apenas o

conhecimento", explica o professor Edson Moreira, do ICMC.

Na visão do professor, o cenário anterior levava as universidades a formarem alunos, na área de computação, muito direcionados a se tornarem funcionários de uma empresa. Agora, a possibilidade de ter o próprio negócio está ao alcance de todos. "O Brasil precisa de novos empreendedores. Por isso, é importante que a gente tenha mais empreendedores saindo das universidades. Sabemos que, nesse mundo moderno, os motores do desenvolvimento são as pequenas e médias empresas", completa Moreira.

De fato, o mercado brasileiro de software e serviços é liderado por micro e pequenos negócios, com participação de 45,62% e 49,02%, respectivamente, segundo o estudo Mercado Brasileiro de Software e Serviços 2015, produzido pela International Data Corporation (IDC) em parceria com a Associação Brasileira das Empresas de Software (ABES). A pesquisa mostrou também que, considerando-se o mercado de software isoladamente, se exportações, o faturamento atingiu a marca de US\$ 11,2 bilhões no ano passado.

"A gente quer que o aluno seja empreendedor, mas nós estamos fazendo as modificações nos processos de ensino e aprendizagem para chegarmos a esse resultado?", questiona Moreira. Na opinião dele, os mecanismos formais de estímulo ao empreendedorismo e à inovação precisam ser ampliados nas universidades.

Há cinco anos o professor inclui a demonstração do protótipo de um produto e a construção de um plano de negócio na avaliação de uma das disciplinas que ministra no ICMC, Tópicos Avançados em Comunicação. "O aluno tem que demonstrar que entendeu a teoria e que conseguiu transformar essa teoria em um produto vendido com clientes, com mercado, com a ideia da cadeia de custos e tudo mais", conta Moreira. A história de sucesso do aplicativo 3Pi Unlocker é um sinal de que a estratégia do professor está funcionando.

Link

<http://www.saocarlosagora.com.br>

Comparar

Imprimir (/cidade/noticia/2015/06/24/64889/estudantes-da-usp-sao-carlos-criam-aplicativos-e-sao-reconhecidos/impr

## 2 Comentários

São Carlos Agora

1 Ent

Recommend

Compartilhar

Ordenar por Mais rec



Participe da discussão...



**alerta** · 11 dias atrás

Quando vão ser "criados" aplicativos, para ser apurado com qual interesse, foi SUSPENSO o fornecimento de Medicamentos para CÂNCER, que durou 20 LONGOS ANOS, e por capricho um ENERGUMENTO, foi suspenso? aguardo

^ | v · Responder · Compartilhar >



**EU** · 11 dias atrás

Aonde está a novidade? Isso o Android já faz "..." .... Mas Parabéns a molecada, afinal temos incentivar né

^ | v · Responder · Compartilhar >

Assinar feed

Adicione o Disqus no seu site

Privacidade

## Últimas Notícias

---

10h15 - Região

**13º RC Mec de Pirassununga realiza a Operação Bandeirantes** (/regiao/noticia/2015/07/06/65214/13o-rc-m-pirassununga-realiza-a-operacao-bandeirantes/)

---

09h41 - Brasil

**Consumidores podem consultar bilhetes para o sorteio de julho da Nota Fiscal Paulista** (/brasil/noticia/2015/07/06/65213/consumidores-podem-consultar-bilhetes-para-o-sorteio-de-julho-da-nota-fiscal-paulista/)

---

09h38 - Polícia

**Fusca e motos são furtados durante o fim de semana** (/policia/noticia/2015/07/06/65212/fusca-e-motos-sao-furtados-durante-o-fim-de-semana/)

---

09h30 - Região

**Polícia registra tentativa de homicídio no Jardim Del Rey em Araraquara** (/regiao/noticia/2015/07/06/65211/policia-registra-tentativa-de-homicidio-no-jardim-del-rey-em-araraquara/)

---

09h29 - Cidade

**Grupo Santa Cruz informa notas de falecimento** (/cidade/noticia/2015/07/06/65211/grupo-santa-cruz-informa-notas-de-falecimento-4/)

---

09h11 - Cidade

**Nova Funerária informa notas de falecimento** (/cidade/noticia/2015/07/06/65209/nova-funeraria-informa-notas-de-falecimento-5/)

---

## Mais Lidas

---

**1 Corpo é encontrado próximo ao Cedrinho; veja o vídeo** (/policia/noticia/2015/07/03/65153/corpo-encontrado-proximo-ao-cedrinho-veja-o-video/)

---

**2 Mulher encontrada morta é identificada pela família** (/policia/noticia/2015/07/04/65170/mulher-encontrada-morta-e-identificada-pela-familia/)

---

**3 Motociclista perde a vida após colidir com trator e ser atropelado e arrastado por Saveiro** (/regiao/noticia/2015/07/04/65171/motociclista-perde-a-vida-apos-colidir-com-trator-e-ser-atropelado-e-arrastado-por-saveiro/)

---

**4 Polícia Civil de Ibaté localiza jovem desaparecida desde o ano passado** (/regiao/noticia/2015/07/02/65108/policia-civil-de-ibate-localiza-jovem-desaparecida-desde-o-ano-passado/)

---

**5** Roda de caminhão se solta e atinge veículos na Washington Luís (/policia/noticia/2015/07/03/65164/roda-de-caminhao-se-solta-e-atinge-veiculos-na-washington-luis/)

Canais	Vídeos	Classificados	Interativo	Contato
Capa (/)	Últimos vídeos	Veículos	Sugira a	Fale conosco
Últimas notícias (/noticia/plantao/)	(/videos/)	(http://www.autoagora.saocarlosagora.com.br)	capa (/)	(/contato/fale-conosco/)
Polícia (/policia/)	Cidades (/videos/cidade/)	Imóveis	VC no SCA	Anuncie (/contato/fale-conosco/)
Cidade (/cidade/)	Entretenimento	Diversos	Boca no	
Empregos (/empregos/)	(/videos/entretenimento/)	(http://classificados.saocarlosagora.com.br)	Carros	
Esportes (/esportes/)	Esportes (/videos/esportes/)	Empregos	(http://bocanotrombone.saocarlosagora.com.br)	
Entretenimento (/entretenimento/)	Polícia (/videos/policia/)			
Região (/regiao/)	Região (/videos/regiao/)			
Brasil (/brasil/)	SCA no Youtube			
	(http://www.youtube.com.br/saocarlosagora)			



© Copyright 2015 - Todos os direitos reservados.